

<b>La magie illustrée.....</b>	<b>5</b>
Dentesaugmento .....	5
Erigo.....	5
Failamalle .....	6
Folloreille .....	6
Impervius .....	6
Limacius Eructo .....	6
Repleo .....	7
Semptemtrio .....	7
<b>Sorts et contresorts .....</b>	<b>8</b>
Calvorio .....	8
Colloshoo .....	8
Furonculus .....	9
Locomotor Mortis.....	9
Locomotor Wibbly .....	9
Petrificus Totalus .....	9
Rictusempra.....	10
<b>Les Forces Obscures .....</b>	<b>11</b>
Lumos .....	11
Mucus Ad Nauseam .....	11

Nox .....	12
Periculum.....	12
<b>Le livre des potions du Prince de Sang-Mêlé.....</b>	<b>13</b>
Asurdiato .....	13
Liberacorporis .....	13
Bloclang .....	14
Levicorporis .....	14
Sectumsempra .....	14
<b>Livre des sorts et des enchantements, Tome 1.....</b>	<b>15</b>
Alohomora.....	15
Wingardium Leviosa .....	15
Collaporta .....	16
Diffindo .....	16
Incendio.....	17
Reparo .....	17
Vera Verto .....	17
<b>Livre des sorts et des enchantements, Tome 2 .....</b>	<b>18</b>
Amplificatum .....	18
Expelliarmus.....	18
Finite.....	19

Oubliettes .....	19
Reducto .....	19
Tarentallegra .....	20
<b>Livre des sorts et des enchantements, Tome 3 .....</b>	<b>21</b>
Accio .....	21
Anapnéo .....	21
Aparecium .....	22
Avis.....	22
Brachialigo.....	22
Cave Inimicum .....	22
Cistem aperio .....	23
Confundo .....	23
Defodio .....	23
Duro .....	23
Expulso .....	24
Exumaï.....	24
Flambios.....	24
Glutinium Perennis .....	24
Hominum Revelio .....	25
Impedimenta.....	25

Locomotor .....	25
Recurvite.....	25
Riddikulus .....	26
Sonorus .....	26
Sourdinam .....	26
Stupefix .....	26
Tergeo .....	27
Têtenbulle .....	27
<b>Livre des sorts et des enchantements, Tomes 4 à 7 .....</b>	<b>28</b>
Aguamenti.....	28
Glisseo .....	28
Alarte Ascendare .....	29
Bombarda .....	29
Conjonctivitis.....	29
Deprimo .....	29
Evanesco .....	30
Everte Statim .....	30
Gaudium .....	30
Invisus .....	30
Lacarnum Inflamarae .....	31

Obicio .....	31	Gemino .....	37
Oppugno .....	31	Harmonia Necere Passus .....	38
Orchideus .....	31	Homomorphus .....	38
Prior Incantatum .....	32	Incarcerem .....	38
Specialis Revelio .....	32	Lashlabask .....	38
<b>Guide du Guérisseur .....</b>	<b>33</b>	Legilimens .....	39
Brackium Emendo .....	33	Meteorribilis Recanto .....	39
Enervatum .....	33	Mobiliarbus .....	39
Episkey .....	34	Piertotum Iocomotor .....	39
Ferula .....	34	Portus .....	40
Revigor .....	34	Repello Moldum .....	40
Vulnera Sanentur .....	34	Protego .....	40
<b>Abrégé des sortilèges communs .....</b>	<b>35</b>	Sacramentum Sactus .....	41
Aresto Momentum .....	35	Serpensortia .....	41
Fenestra .....	35	Silencio .....	41
Ascendio .....	36	Terminus Ætas .....	41
Fidelitas .....	36	Translatio .....	42
Expecto Patronum .....	36	Vipera Evanesca .....	42
Feudeymon .....	37	Waddiwasi .....	42
Forma Similis .....	37		









# La magie illustrée









## Quelques sorts simples à apprendre au plus jeune âge

Certains apprennent même à lancer quelques-uns de ces sorts avant de savoir marcher.







## DENTESAUGMENTO

	D4		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Tour, métamorphose
	<i>Maléfice de pousse des dents</i> Fait pousser les dents de façon démesurées.				







## ERIGO

	D6		Basique		Une structure
	Instantané				Lévitiation
	<i>Sortilège d'installation</i> Monte une tente ou un chapiteau pointé par la baguette du sorcier.				







## FAILAMALLE

	D4		Basique		Un objet
	Instantané				Lévitacion, mouvement, voyage
	<i>Sortilège de rangement</i> Range l'objet objet ciblés, ou avec le dé de lancement <b>D6</b> , tous les objets d'une pièce.				







## FOLLOREILLE

	D4		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Tour, métamorphose
	<i>Sortilège de Folloreille</i> Agite les oreilles de la cible				







## IMPERVIUS

	D6		Basique		Un objet
	Définitif				Eau, altération
	<i>Sortilège d'imperméabilité</i> Rend imperméable l'objet ciblé.				







## LIMACIUS ERUCTO

	D4		Basique		Une personne
	Instantané				Tour, insecte
	<i>Sortilège de crache limaces</i> La victime se met instantanément à vomir et à cracher des limaces et subit jusqu'à la fin de la séquence le module négatif « <b>crache-limace</b> » au rang -1.				

## REPLEO

	D6		Basique		Une bouteille ou tout autre contenant
	Instantané				Eau, voyage
	<i>Sortilège de remplissage</i> Remplit le contenant ciblé avec le même liquide que le dernier contenu.				

## SEMPTEMTRIO

	D6		Basique		La baguette du sorcier
	Instantané				Voyage, sens
	<i>Enchantement des Quatre-Points</i> La baguette pointe le point cardinal souhaité.				

# Sorts et contresorts



## *La base de la base*

Si ces sorts sont étudiés dans les premières semaines de cours à Poudlard, beaucoup de jeunes sorciers de sang-pur les manipulent déjà sans problème.

## CALVORIO







	D6		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Tour, métamorphose
	<i>Sortilège de crâne chauve</i> La victime perd ses cheveux.				

## COLLOSHOO







	D8		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Entrave, paralysie, offensif, terre
	<i>Maléfice du pot de colle</i> Colle les chaussures d'une personne ciblée au sol. La victime subit le module négatif « <b>entravé</b> » au rang -2.				









## FURONCULUS

	D4		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Tour, métamorphose, maladie
	<i>Maléfice des boutons</i> Fait pousser des furoncles violacés sur la personne visée.				







## LOCOMOTOR WIBBLY

	D8		Basique		Une personne
	Concentration				Paralyse, offensif
	<i>Sortilège de Jambencoton</i> Fait perdre l'équilibre à la cible. Elle subit le module négatif « <b>jambes incontrôlables</b> » avec un rang de -2. L'effet du sort se maintient quelques temps après la fin de la concentration avec un rang de -1.				







## LOCOMOTOR MORTIS

	D6		Basique		Une personne
	Jusqu'à décision				Entrave, paralysie, offensif
	<i>Sortilège de bloqué-jambe</i> Paralyse les jambes de la personne visée pour l'empêcher de marcher. Elle peut quand même se déplacer en sautant. Elle subit le module négatif « <b>jambes mortes</b> » au rang -1.				

## PETRIFICUS TOTALUS

	D10		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Entrave, paralysie, offensif
	<i>Maléfice du saucisson</i> Immobilise et raidit totalement la personne visée, la seule partie du corps épargnée sont ses yeux. La victime subit le module négatif « <b>paralysé</b> » au rang -8.				

## RICTUSEMPRA

	D4		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Tour, joie
	<i>Sortilège de chatouillis</i> Chatouille la cible, elle subit le module négatif « <b>déconcentré</b> » au rang -1.				

# Les Forces Obscures



## Comment s'en protéger ?

Le livre recommandé depuis des années à Poudlard pour le cours de défense contre les forces du mal, **Les Forces Obscures : Comment s'en protéger ?** est sans doute un classique du grimoire de sorcellerie que tout sorcier se doit de posséder.








## LUMOS

	D6		Basique		La baguette
	Jusqu'à décision				Lumière, jour, feu
	<i>Sortilège d'allumage de baguette</i> De la lumière apparaît au bout de la baguette. L'intensité est variable : pour une lumière très vive, il faut ajouter <i>maxima</i> (D8) à la fin de la formule, pour produire une lumière solaire <i>solem</i> (D10) qui provoque le module temporaire négatif « <b>aveuglé</b> » -2 pendant toute la durée du sort à toute créature présente.				







## MUCUS AD NAUSEAM

	D6		Basique		Une personne
	Instantané				Maladie, tour
	<i>Sortilège des crottes de nez</i> Fait abondamment couler le nez de la personne visée.				

## NOX

	D6		BUSE		Une lumière
	Instantané				Ténèbres, nuit
	<i>Sortilège d'extinction de baguette</i> Plonge dans des ténèbres artificielles un lieu en éteignant toutes les lumières, y compris les lumières magiques créées avec <i>Lumos</i> .				
	<i>Lumos</i>				

## PERICULUM

	D6		BUSE		Le ciel
	Jusqu'à décision				Alerte, explosion, feu, voyage
	<i>Sortilège des étincelles rouges</i> Projette en l'air des étincelles rouges qui restent suspendues pour signaler sa position lorsqu'on est en danger.				







# Le livre des potions du Prince de Sang- Mêlé










## Notes en marges d'un manuel avancé de préparation des potions

Un exemplaire unique encore trouvable dans la bibliothèque de Poudlard, c'est un simple **Manuel avancé de préparation des potions** annoté par le Prince de Sang-Mêlé, Sévérus Rogue, alors qu'il étudiait à Poudlard dans les années 70.






## ASURDIATO

	D8		Avancé		Une personne
	Concentration				Illusions, sens, esprit
	<i>Sortilège d'assourdissement</i> Provoque un bourdonnement dans l'oreille de la personne visée suffisant pour ne pas lui permettre d'entendre une conversation. Cette personne subit un module négatif « <b>bourdonnement</b> » de rang -2.				








## LIBERACORPUS

	D8		Avancé		Une personne
	Instantané				Lévitation, entrave
	<i>Sortilège de libération</i> Libère une victime de <i>levicorpus</i>				
	<i>Levicorpus</i>				






## BLOCLANG

	D8		Avancé		Une personne
	Jusqu'à décision				Voix, paralysie
★★★	<i>Sortilège de blocage de langue</i> Colle la langue de la personne visée à son palais pour l'empêcher de parler. Elle subit le module « <b>langue entravée</b> » avec un rang de -2 qui s'applique à toute action « <b>vocale</b> », y compris les lancements de sorts.				

## LEVICORPUS

	D10		Avancé		Une personne
	Jusqu'à décision				Lévitacion, entrave, offensif
	<i>Sortilège de capture</i> La cible est pendue par les pieds, elle subit le module négatif « <b>entravé</b> » -4.				
	<i>Liberacorpus</i>				

## SECTUMSEMPRA

	D10		Avancé		Une personne
	Instantané				Sang, mort, offensif, magie noire
★★	<p><i>Sortilège de lacération</i></p> <p>L'un des sorts les plus mortels, <i>Sectumsempra</i> provoque plusieurs blessures à la victime, au choix du sorcier :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>✂ 4 « <b>blessures légères</b> » (rang -1)</li><li>✂ 2 « <b>blessures sérieuses</b> » (rang -2)</li><li>✂ 1 « <b>blessure critique</b> » (rang -4)</li></ul> <p>Quel que soit le choix du sorcier, la victime subira aussi le module négatif « <b>hémorragie</b> » au rang -1. La victime va présenter de profondes entailles sanguinolentes dans le corps. Sans une aide extérieure, les blessures changent en une « <b>blessure mortelle</b> » (rang -8) quelques temps après.</p>				

# Livre des sorts et des enchantements, Tome 1



## *Le classique de Miranda Fauconette*

Le classique des classiques, nécessaire à l'entrée en première année à Poudlard... Il devient vite le livre de chevet de tous les apprentis sorciers afin d'assurer leur BUSE.








## ALOHOMORA

	D6		Basique		Une porte
	Instantané				Manipulation, mécanique
★★★	<i>Sortilège de déverrouillage</i> Ouvre une porte fermée à clé, la difficulté peut augmenter à <b>D8</b> pour une serrure particulièrement complexe, à <b>D10</b> pour une porte fermée magiquement par <i>Collaporta</i> .				
	<i>Collaporta</i>				







## WINGARDIUM LEVIOSA

	D6		BUSE		Un objet
	Concentration				Lévitation
★★★	<i>Sortilège de lévitation</i> Permet de déplacer un objet pointé par la baguette.				

## COLLAPORTA








	D6		BUSE		Une porte
	Instantané				Manipulation, mécanique
	<i>Sortilège d'emprisonnement</i> Permet de fermer une porte, le dé de lancement passe à <b>D10</b> pour verrouiller magiquement, la durée devient « <b>définitif</b> ».				
	<i>Alohomora</i>				

## DIFFINDO







	D6		BUSE		Un objet
	Instantané				Manipulation, force
	<i>Sortilège de découpe</i> Découper et ouvrir toute sorte de choses. Peut s'employer sur la peau, mais dans ce cas, le dé de lancement passe à <b>D10</b> , dans ce cas, le sortilège gagne les mots clés « <b>offensif</b> » et « <b>douleur</b> » Sur une personne, la cible subit un module négatif « <b>blesseure sérieuse</b> » au rang -2.				









## INCENDIO

	D6		BUSE		La baguette du sorcier
	Instantané				Feu, offensif, défensif
	<p><i>Sortilège de feu</i></p> <p>Produit une flamme plus ou moins puissante au bout de la baguette.</p> <p>La puissance dépend du dé de lancement, utilisable pour produire une simple flamme (<b>D6</b>) ou repousser une attaque physique (<b>D8</b>) ou encore brûler un adversaire en infligeant le module « <b>brûlure</b> » -4 (<b>D10</b>).</p>				
	<i>Aguamenti</i>				

## REPARO

	D6		BUSE		Un objet cassé
	Définitif				Réparation, mécanique, altération
	<p><i>Sortilège de réparation</i></p> <p>Répare l'objet cassé ciblé. Le dé de lancement dépend de l'objet à réparer : les objets simples (des lunettes) se réparent avec <b>D4</b>, un objet high-tech <b>D8</b>.</p>				

## VERA VERTO

	D8		BUSE		Un animal
	Jusqu'à décision				Métamorphose, animal
	<p><i>Sortilège de métamorphose élémentaire</i></p> <p>Transforme l'animal ciblé en verre, en coupe ou en gobelet.</p>				







# Livre des sorts et des enchantements, Tome 2








## *Le classique de Miranda Fauconette*

Le classique des classiques, divisé en 7 volumes contenant tous les sortilèges nécessaires pour obtenir le BUSE et l'ASPIC.







## AMPLIFICATUM

	D8		BUSE		Un objet, une personne, un animal
	Définitif				Métamorphose, altération
★★★	<i>Sortilège de gavage</i> Augmente la taille de l'objet, la personne ou de l'animal visé. La difficulté du sort dépend du consentement de la cible : <b>D6</b> pour un objet inanimé, <b>D8</b> pour une créature vivante consentante et <b>D10</b> pour une créature qui va tenter d'éviter le sort.				
	<i>Réducto</i>				







## EXPELLIARMUS

	D8		BUSE		Une personne
	Instantané				Offensif, lévitation, force, duel
★★★	<i>Sortilège de désarmement</i> Désarme un adversaire.				






## FINITE

	D8		BUSE		Un sort
	Instantané				Dissipation
★★	<p><i>Sortilège d'antisort</i></p> <p>Annule un sort dont la durée est « <b>concentration</b> », « <b>définitif</b> » ou « <b>jusqu'à</b> ». Ce sort ne peut pas annuler un sortilège dont le dé de lancement est <b>D12</b> .</p> <p>La formule <i>Finite Incatatem</i> (<b>D10</b>) permet de cibler d'un coup tous les sorts actifs autour du sorcier sans avoir besoin d'en cibler un particulier.</p>				
	<i>Tout sortilège</i>				







## REDUCTO

	D8		BUSE		Une créature/objet
	Définitif				Métamorphose, altération
★★	<p><i>Sortilège de réduction</i></p> <p>Réduit la taille de l'objet, la personne ou de l'animal visé. La difficulté du sort dépend du consentement de la cible : <b>D6</b> pour un objet inanimé, <b>D8</b> pour une créature vivante consentante et <b>D10</b> si elle tente d'éviter le sort.</p>				
	<i>Amplificatum</i>				

## OUBLIETTES

	D10		BUSE		Une personne
	Définitif				Esprit, mémoire, charme
★★	<p><i>Sortilège d'amnésie</i></p> <p>Efface ou modifie la mémoire de la personne ciblée.</p>				

## TARENTALLEGRA

	D8		BUSE		Une personne
	Concentration				Danse, charme, offensif
	<p><i>Sortilège de danse endiablée</i></p> <p>Les jambes de la personne ciblée se mettent à danser.</p> <p>La victime subit le module négatif « <b>jambes danseuses</b> » au rang -2.</p>				

# Livre des sorts et des enchantements, Tome 3



## *Le classique de Miranda Fauconette*

Le classique des classiques, divisé en 7 volumes, ce volume contient tous les sortilèges nécessaires pour obtenir le BUSE.







## ACCIO

	D6		BUSE		Un objet
	Instantané				Lévitacion
★★	<i>Sortilège d'attraction</i> Attire l'objet ciblé pointé par la baguette. Peut-être utilisé pour arracher quelque chose des mains de quelqu'un ou projeter l'objet pour blesser (« <b>blesure légère</b> » -1 ou « <b>sonné</b> » -1), mais le sort passe à <b>D10</b> et gagne le mot clé <i>offensif</i> pour cet usage.				
	<i>Expulso</i>				







## ANAPNÉO

	D6		BUSE		Une personne
	Instantané				Air, soins
★★	<i>Sortilège de respiration</i> Libère les voies respiratoires de la cible.				







## APARECIUM

	D6		BUSE		Une inscription invisible
	Concentration				Invisible, illusion
	<i>Sortilège de révélation</i> Rèvèle les écritures invisibles.				







## AVIS

	D6		BUSE		La baguette du sorcier
	Jusqu'à décision				Oiseau, animal, illusion
	<i>Sortilège d'apparition d'oiseaux</i> Fait apparaître des petits oiseaux gazouillants au bout de la baguette du sorcier.				







## BRACHIALIGO

	D8		Basique		Une personne
	Définitif				Paralyse, entrave, offensif
	<i>Sortilège de ligotage des bras</i> Ligote les bras de la cible qui subit le module négatif « <b>bras ligotés</b> » -2.				







## CAVE INIMICUM

	D6		BUSE		Un périmètre
	Jusqu'à décision				Alerte, détection, protection
	<i>Sortilège d'alarme</i> Prévient le lanceur du sortilège d'une intrusion ennemie dans le périmètre.				







## CISTEM APERIO

	D6		Basique		Un coffre
	Instantané				Manipulation, mécanique, serrure
	<i>Sortilège d'ouverture des coffres</i> Permet d'ouvrir les coffres.				







## CONFUNDO

	D8		BUSE		Une personne
	Concentration				Charme, offensif, illusion, esprit
	<i>Sortilège de confusion</i> Rend confuse la personne visée qui subit le module négatif « confus » -2.				







## DEFODIO

	D6		Basique		Un tunnel à élargir
	Concentration				Terre, altération
	<i>Sortilège de terrassement</i> Permet de creuser ou d'élargir un tunnel.				







## DURO

	D6		BUSE		Un objet
	Définitif				Terre, protection, résistance, altération
	<i>Sortilège de durcissement</i> Transforme l'objet visé en pierre. Si cet objet est utilisé pour se défendre, le défenseur gagne temporairement le module « <b>bouclier de pierre</b> » au rang 4 qui s'applique pour protéger des attaques physiques mais son encombrement impose le module temporaire « <b>encombré</b> » au rang -2.				






## EXPULSO

	D6		BUSE		Un objet
	Instantané				Lévitacion
★★★	<i>Sortilège de répulsion</i> Repousse l'objet ciblé pointé par la baguette. Peut-être utilisé pour arracher quelque chose des mains de quelqu'un ou projeter l'objet pour blesser (« <b>blessure légère</b> » -1 ou « <b>sonné</b> » -1), mais le sort passe à <b>D10</b> et gagne le mot clé <i>offensif</i> pour cet usage.				
	<i>Accio</i>				






## EXUMAÏ

	D8		BUSE		Un animal
	Instantané				Animal, protection
	<i>Sortilège de répulsion animal</i> Repousse l'animal ou l'insecte ciblé				

## FLAMBIOS






	D6		BUSE		Un lieu
	Jusqu'à décision				Feu, écriture, illusion
★★	<i>Sortilège de signature de feu</i> Permet de laisser un message en lettre de feu dans l'air à un endroit précis.				

## GLUTINUM PERENNIS






	D6		BUSE		Deux objets
	Définitif				Manipulation, altération, objet
★★	<i>Maléfice de glu perpétuelle</i> Colle les deux objets ciblés entre eux.				








## HOMINUM REVELIO

	D6		Basique		Un lieu
	Instantané				Détection, invisible, divination
★★★	<i>Sortilège de révélation de présence humaine</i> Rèvèle au sorcier la présence d'humains, Moldus ou sorciers, dans un lieu.				






## LOCOMOTOR

	D6		BUSE		Un objet
	Jusqu'à décision				Mouvement, air, lévitation, voyage
★★★	<i>Charme de locomotion</i> Permet de déplacer des valises ou tout autre objet dans les airs vers une destination connue.				







## IMPEDIMENTA

	D6		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Entrave, paralysie, offensif
★★★	<i>Maléfice d'entrave</i> Arrête ou ralentit la cible. Ne bloque qu'une partie du corps. La victime subit le module négatif « <b>(membre) immobilisé</b> » au rang -3. Ce module négatif est lié à une horloge de 3 instants qui avance lorsque le personnage agit avec son membre. A expiration, le sort est annulé.				








## RECURVITE

	D6		BUSE		Un objet
	Instantané				Propreté
★★★	<i>Sortilège de récurage</i> Nettoie un objet avec rapidité.				








## RIDDIKULUS

	D8		BUSE		Une créature comme un épouvantard
	Instantané				Défensif, peur, joie
	<i>Sortilège Repousse-épouvantard</i> Permet de vaincre et faire disparaître un épouvantard.				







## SONORUS

	D6		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Voix, altération
	<i>Sortilège d'amplification de la voix</i> Augmente la portée et la puissance de la voix de la cible.				
	<i>Surdinum</i>				







## SOURDINAM

	D6		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Voix, altération
	<i>Sortilège de diminution de la voix</i> Réduit la portée et la puissance de la voix de la cible.				
	<i>Sonorus</i>				







## STUPEFIX

	D10		BUSE		Une personne
	Instantané				Offensif, paralysie, duel
	<i>Sortilège de stupéfixion</i> La cible tombe dans un état proche du coma, la cible subit le module temporaire négatif « <b>stupéfixé</b> » -8. La répétition du sort sur une cible déjà stupéfixée peut entraîner la mort.				

## TERGEO

	D6		BUSE		Une personne
	Instantané				Propreté, élégance, tour
	<i>Sortilège de nettoyage</i> Nettoie parfaitement la cible.				

## TÊTENBULLE

	D6		BUSE		Une personne
	Jusqu'à décision				Air, eau
	<i>Sortilège de têténbulle</i> Crée une bulle d'air permettant de respirer autour de la tête de la cible.				







# Livre des sorts et des enchantements, Tomes 4 à 7








## Le classique de Miranda Fauconette

Le classique des classiques, divisé en 7 volumes, ces volumes contiennent tous les sortilèges nécessaires pour obtenir l'ASPIC.







## AGUAMENTI

	D6		ASPIC		Une direction
	Instantané				Eau, offensif, défensif
★★★	<i>Sortilège d'eau</i> Produit un jet d'eau plus ou moins puissant au bout de la baguette.  La puissance dépend du dé de lancement, utilisable pour produire un simple filet d'eau ( <b>D6</b> ) ou repousser une attaque physique ( <b>D8</b> ) ou encore bousculer et faire tomber « à terre » -1 quelqu'un ( <b>D10</b> ).				
	<i>Incendio, Lacarnum Inflamarae</i>				







## GLISSEO

	D6		ASPIC		Un escalier
	Jusqu'à décision				Altération
★★★	<i>Maléfice du toboggan</i> Transforme un escalier en toboggan.				







## ALARTE ASCENDARE

	D6		ASPIC		Une créature ou un objet
	Instantané				Lévitacion, offensif, duel
	<i>Maléfice de catapultage</i> Projette un objet à l'opposé du sorcier. Le dé de lancement passe à <b>D8</b> pour un animal, et à <b>D10</b> contre une personne.				







## BOMBARDA

	D6		ASPIC		Un objet
	Instantané				Feu, explosion, air
	<i>Sortilège d'explosion</i> Fait exploser la cible. Selon la résistance de la cible, vous pouvez augmenter ou augmenter le dé de lancement d'un cran, jusqu'à <b>D10</b> .				







## CONJUNCTIVITIS

	D10		ASPIC		Une créature
	Jusqu'à décision				Sens, feu, douleur, offensif
	<i>Sortilège de conjunctivite</i> Enflamme les yeux de la personne ou de l'animal ciblé. Il subit un module négatif « <b>aveuglé</b> » de rang -4.				






## DEPRIMO

	D6		ASPIC		Une surface
	Instantané				Force, manipulation
	<i>Sortilège de pression</i> Une très forte pression s'exerce à la perpendiculaire de la surface ciblée pouvant aller jusqu'à l'effondrer. La force de la pression dépend du dé de lancement du sort, <b>D6</b> permettra de plaquer un objet au sol, <b>D8</b> pour effondrer un plancher en bois et <b>D10</b> pour détruire de la pierre.				







## EVANESCO

	D6		ASPIC		Un objet
	Instantané				Transplanage
	<i>Sortilège de disparition</i> Fait disparaître un objet.				







## EVERTE STATIM

	D8		ASPIC		Une créature
	Instantané				Offensif, lévitation, duel, force
★★★	<i>Sortilège de trébuchet</i> Projette une personne en arrière. La personne ciblée, en narration séquence, ne pourra pas réaliser d'action au tour suivant autre que se relever. S'il décide de ne pas se relever, il subit, tant qu'il est au sol, le module négatif « <b>sonné</b> » au rang -1 et « <b>au sol</b> » au rang -1.				






## GAUDIUM

	D8		ASPIC		Une personne
	Jusqu'à décision				Esprit, joie
	<i>Sortilège d'allégresse</i> Rend les gens heureux. Confère le module positif « <b>bien-être</b> » au rang +1.				






## INVISUS

	D10		ASPIC		Une créature
	Jusqu'à décision				Illusion, invisible
	<i>Sortilège de désillusion</i> La cible prend l'apparence de ce qui est derrière lui, le rendant plus ou moins invisible. Le personnage gagne le module « <b>invisible</b> » au rang +4.				






## LACARNUM INFLAMARAE

	D6		ASPIC		Un objet
	Instantané				Feu
★★	<i>Maléfice incendiaire</i> L'objet ciblé prend feu.				






## OBICIO

	D6		ASPIC		Un objet
	Instantané				Transplanage
★★	<i>Sortilège d'apparition</i> Fait apparaître un objet simple. La difficulté passe à <b>D8</b> pour un objet technologique, <b>D10</b> pour un objet de haute technologie et le sorcier devra prendre un risque ( <b>D12</b> ) pour faire apparaître un objet magique.				







## OPPUGNO

	D6		ASPIC		Une créature
	Instantané				Oiseaux, distraction, offensif
★★	<i>Malédiction des oiseaux</i> Donne l'ordre à des oiseaux magiques créés par le sort Avis d'attaquer une cible. Cette dernière subit le module négatif « <b>distraction</b> » au rang -1 sur ses trois prochaines actions.				







## ORCHIDEUS

	D6		ASPIC		La baguette du sorcier
	Définitif				Végétaux, tour, nature
★★	<i>Sortilège floral</i> Fait apparaître un bouquet de fleurs.				

## PRIOR INCANTATUM

	D6		ASPIC		Une baguette
	Instantané				Divination, révélation
	<i>Remonté des sortilèges</i> Rèvèle le dernier sort lancé par une baguette de sorcier.				

## SPECIALIS REVELIO

	D6		ASPIC		Une potion ou un sort
	Instantané				Divination, magie
	<i>Révèlasort de Scarpin</i> Le sorcier reconnaît tous les ingrédients d'une potion ou un sort lancé.				








# Guide du Guérisseur









## Le manuel complet du guérisseur magique

Plantes, potions, remèdes anciens ou sortilèges, tout ce qu'il faut pour soigner à l'aide de la magie.






## BRACKIUM EMENDO

	D8		Avancé		Une créature
	Instantané				Réparation, soins, altération
★★★	Sortilège de réparation des os Répare l'os brisé. Supprime un module négatif « <b>fracture</b> ».				







## ENERVATUM

	D8		BUSE		Une créature
	Instantané				Défensif, soins
★★★	Sortilège anti-stupéfixion Redonne connaissance à une personne touchée par le sortilège de stupéfixion. Supprime le module « <b>stupéfixé</b> ».				
	Stupéfix				







## EPISKEY

	D6		ASPIC		Une personne
	Instantané				Soins
☆☆☆	<i>Sortilège de soins mineurs</i> Soigne une blessure mineure. Supprime un module négatif « <b>blessure légère</b> ». Il est sans effet sur les autres blessures, mais il stoppera une hémorragie, répare un nez cassé...				







## FERULA

	D6		ASPIC		Une personne
	Instantané				Soins
	<i>Sortilège de premiers soins</i> Une attelle et des bandages apparaissent pour soigner un membre fracturé. Le personnage ciblé réduit de 1 rang un module négatif « <b>fracturé</b> ».				

## REVIGOR

	D4		Basique		Une personne
	Instantané				Soins, réveil
	<i>Sortilège d'éveil</i> Redonne un peu d'énergie à la personne ciblée si elle a été étourdie ou inconsciente. Supprime un module négatif comme « <b>étourdi</b> », « <b>fatigué</b> ».				

## VULNERA SANENTUR

	D10		Avancé		Une personne
	Instantané				Soins
	<i>Sortilège de soins complets</i> Soigne et referme les plaies sanglantes et profondes. Annule les modules négatifs de type « <b>blessure</b> », « <b>fracture</b> », « <b>hémorragie</b> ».				

# Abrégé des sortilèges communs



*Le manuel pratique indispensable à tout  
sorcier qui se respecte.*







## ARESTO MOMENTUM

	D10		Avancé		Une personne ou un objet
	Concentration				Temps
	<i>Sortilège de ralentissement du temps</i> Ralentit le temps jusqu'à le figer pendant tout le temps de la concentration. Les mouvements et déplacements de l'objet ou la personne ciblée sont ralentis jusqu'à se stopper. La cible ne bouge plus et ne peut plus agir durant le temps où ce sortilège est maintenu.				
	Tout sort de « vol » ou « lévitation »				







## FENESTRA

	D6		Basique		Une vitre
	Instantané				Explosion, air, force
	<i>Sortilège de bris</i> Brise un carreau ou une vitre.				








## ASCENDIO

	D6		Avancé		Le sorcier
	Concentration				Lévitacion, vol
	<i>Sortilège d'ascension</i> Permet de s'élever rapidement le porteur de la baguette dans la direction ciblée, seul, ou avec une charge qui augmentera la difficulté selon l'encombrement : <b>D8</b> pour une personne à <b>D10</b> pour toute charge plus lourde.				







## FIDELITAS

	D8		Avancé		Une personne
	Définitif				Secret, voix, esprit, savoir, serment
	<i>Sortilège de Fidelitas</i> Permet de confier un secret à une personne ciblée qui devient <b>Gardien du Secret</b> . Tant qu'il ne trahit pas, le secret ne peut pas être découvert.				







## EXPECTO PATRONUM

	D8		Avancé		Le sorcier
	Instantané				Défensif, duel
	<i>Sortilège du Patronus</i> Manifeste le patronus du sorcier, la seule protection efficace contre un détraqueur. Cette protection se manifeste par un module « <b>patronus</b> » de rang +4 efficace pour se défendre contre tout sort. Le patronus peut aussi prendre une forme physique et tangible pouvant être utilisée de façon offensive, le dé de lancement devient <b>D10</b> . La victime sera bousculée en arrière et subira « <b>au sol</b> » -1.				
	<i>Tout sort avec le mot-clé « offensif » ou « impardonnable »</i>				







## FEUDEYMON

	D10		Avancé		Une personne
	Concentration				Feu, vie, offensif, magie noire
	<p><i>Sortilège des flammes dévorantes</i></p> <p>Fait apparaître des flammes vivantes se nourrissant de ce qu'elles brûlent. Elles peuvent capturer des personnes. Les victimes de ce sort subissent un module négatif « <b>brûlure</b> » au rang -2 à chaque nouvelle séquence. Une nouvelle cible peut être désignée à chaque nouvelle séquence.</p> <p>Toutefois, ce sort est difficile à maîtriser et le sorcier qui le lance subit chaque tour d'un module négatif « <b>distraction</b> » cumulatif de rang -1. Si le sorcier perd sa concentration, le sort n'est plus contrôlable et il s'attaque à n'importe qui, y compris le lanceur. Pour arrêter le sort, il faut réussir de reprendre le contrôle sur le sort en réussissant à nouveau le lancement de ce sort.</p>				







## FORMA SIMILIS

	D6		Avancé		Un objet
	Définitif				Métamorphose
	<p><i>Sortilège Protéiforme</i></p> <p>Modifie l'apparence d'un objet selon sa source. A chaque modification d'apparence de la source, l'objet ciblé récupérera la même modification.</p>				







## GEMINO

	D6		Avancé		Un objet
	Définitif				Objet, altération
	<p><i>Sortilège de duplication</i></p> <p>Produit une copie exacte de l'objet ciblé sans aucune capacité magique.</p>				







## HARMONIA NECERE PASSUS

	D6		Avancé		Une armoire à disparaître
	Instantané				Transplanage, voyage
	<i>Sortilège de l'armoire à disparaître</i> Transporte le contenu de l'armoire à disparaître ciblée dans l'armoire à disparaître de destination. Peut-être lancé dans ou hors de l'armoire.				








## HOMOMORPHUS

	D8		Avancé		Un loup-garou ou un animagus transformé
	Instantané				Soins, métamorphose
	<i>Sortilège d'Homomorphus</i> Redonne forme humaine à la cible. Elle est désorientée le reste de la séquence.				







## INCARCEREM

	D10		Avancé		Une personne
	Définitif				Entrave, paralysie, offensif, duel
	<i>Sortilège de ligotage total</i> Ligote avec des cordes et des chaînes magiques la personne visée. La victime subit le module négatif « <b>ligoté</b> » avec un rang de -4.				







## LASHLABASK

	D6		Avancé		Une personne
	Instantané				Entrave, dissipation
	<i>Maléfice de Répulsion</i> Libère de liens, d'entraves, y compris magiques. Annule un module « <b>ligoté</b> », « <b>entravé</b> » magique ou non.				
	Tout sortilège avec le mot-clé « entrave »				







## LEGILIMENS

	D8		Avancé		Une personne
	Concentration				Esprit, charme, mémoire
	<i>Sortilège de pénétration d'esprit</i> Permet de fouiller l'esprit de la personne visée. Un seul souvenir peut être exploré à la fois, au-delà, il faut maintenir la concentration.				







## MOBILIARBUS

	D6		Avancé		Un arbre
	Concentration				Lévitation, végétaux, nature
	<i>Sortilège de déplacement des arbres</i> Version spécifique de <i>Wingardium Levioa</i> appliquée aux arbres et aux végétaux. Très pratique pour déplacer les sapins à Noël.				







## METEORRIBILIS RECANTO

	D6		Avancé		Le ciel
	Instantané				Air, eau, altération
	<i>Sortilège de contrôle atmosphérique</i> Stoppe les intempéries, y compris magiques.				







## PIERTOTUM IOCOMOTOR

	D10		Avancé		Une statue ou une armure
	Définitif				Offensif, vie, terre
	<i>Sortilège d'animation des statues</i> Anime une statue ou une armure ciblée.				








## PORTUS

	D6		Avancé		Un objet
	Définitif				Transplanage, enchantement, voyage
	<p><i>Sortilège de création du portoloïn</i></p> <p>Transforme un objet en <i>Portoloïn</i>. Ce sortilège est réglementé par le Ministère de la Magie et ne doit pas être utilisé sans un accord préalable.</p>				

## REPELLO MOLDUM







	D8		Avancé		Une zone
	Jusqu'à décision				Défensif, protection
	<p><i>Sortilège Repousse-Moldu</i></p> <p>Repousse les Moldus de la zone.</p>				

## PROTEGO







	D8		Avancé		Une personne derrière le bouclier
	Concentration				Défensif, protection, duel
	<p><i>Charme du bouclier</i></p> <p>Utilisé en réaction, la concentration n'a pas besoin d'être maintenue, l'attaque est déviée.</p> <p>Utilisé avec concentration, il produit un « <b>bouclier magique</b> » de rang +4 valable contre la plupart des assauts. Déplacer le bouclier distrait le sorcier qui devra refaire un test de concentration, il ne protège qu'un seul sorcier à la fois.</p>				
	Tout sort <i>offensif</i>				









## SACRAMENTUM SACTUS

	D10		Avancé		Une personne
	Définitif				Serment, esprit
	<i>Sortilège de serment inviolable</i> Lie plusieurs personnes par un serment. Rompre le serment entraîne la mort de celui ou celle qui ne l'a pas respecté.				







## SERPENSORTIA

	D6		Avancé		Une baguette
	Définitif				Serpent, transplanage
	<i>Sortilège d'apparition de serpents</i> Fait émerger un serpent du bout de la baguette.				







## SILENCIO

	D10		Avancé		Une personne
	Jusqu'à décision				Silence, offensif
	<i>Sortilège de mutisme</i> Rend muette la cible. Elle subit le module négatif « <b>muet</b> » au rang -8.				







## TERMINUS ÆTAS

	D6		Avancé		Une zone
	Jusqu'à décision				Age, protection
	<i>Sortilège de limite d'âge</i> Trace une fine ligne dorée infranchissable pour quiconque n'a pas l'âge requis pour la franchir.				








## TRANSLATIO

	D8		Avancé		Une personne ou un objet
	Jusqu'à décision				Métamorphose, altération
	<i>Sortilège de transfert</i> Transplante une partie d'un corps ou d'un objet sur un autre objet.				

## WADDIWASI

	D10		Avancé		Une direction
	Instantané				Offensif, lévitation, force
	<i>Sortilège de projection fulgurante</i> Permet de déplacer un objet à la vitesse d'une balle de fusil. Inflige le module négatif « <b>blessure sérieuse</b> » de rang -2.				

## VIPERA EVANESCA

	D8		Avancé		Un animal
	Instantané				Animal, dissipation
	<i>Sortilège de disparition des serpents</i> Fait disparaître un serpent dans un nuage de fumée noire.				
	<i>Serpentsortia</i>				

# SORTILÈGES PAR DÉS DE LANCEMENT

## D4

Dentesaugmento .....	5
Failamalle .....	6
Folloreille .....	6
Furonculus .....	9
Limacius Eructo .....	6
Revigor .....	34
Rictusempra .....	10

## D6

Accio .....	21
Aguamenti .....	28
Alarte Ascendare .....	29
Alohomora .....	15
Anapnéo .....	21
Aparecium .....	22
Ascendio .....	36
Avis .....	22
Bombarda .....	29
Calvorio .....	8

Cave Inimicum .....	22
Cistem Aperio .....	23
Collaporta .....	16
Defodio .....	23
Deprimo .....	29
Diffindo .....	16
Duro .....	23
Episkey .....	34
Erigo .....	5
Evanesco .....	30
Expulso .....	24
Fenestra .....	35
Ferula .....	34
Flambios .....	24
Forma Similis .....	37
Gemino .....	37
Glisseo .....	28
Glutinum Perennis .....	24
Harmonia Necere Passus .....	38
Hominum revelio .....	25

Impedimenta .....	25
Impervius .....	6
Incendio .....	17
Lacarnum Inflamarae .....	31
Lashlabask .....	38
Locomotor .....	25
Locomotor Mortis .....	9
Lumos .....	11
Meteoribilus Recanto .....	39
Mobiliarbus .....	39
Mucus ad Nauseam .....	11
Nox .....	12
Obicio .....	31
Oppugno .....	31
Orchideus .....	31
Periculum .....	12
Portus .....	40
Prior Incantatum .....	32
Recurvite .....	25
Reparo .....	17

Repleo .....	7
Semptemtrio .....	7
Serpensortia .....	41
Sonorus .....	26
Sourdinam .....	26
Specialis Revelio .....	32
Tergeo .....	27
Terminus Aetas .....	41
Têtenbulle .....	27
Wingardium Leviosa .....	15

## D8

Amplificatum .....	18
Asurdiato .....	13
Bloclang .....	14
Brachialigo .....	22
Brackium Emendo .....	33
Colloshoo .....	8
Confundo .....	23

Enervatum .....	33
Everte Statim .....	30
Expecto Patronum .....	36
Expellarmus .....	18
Exumaï .....	24
Fidelitas .....	36
Finite .....	19
Gaudium .....	30
Homomorphus .....	38
Legilimens .....	39
Liberacorpus .....	13
Locomotor Wibbly .....	9
Protego .....	40
Reducto .....	19
Repello Moldum .....	40
Riddikulus .....	26
Tarentallegra .....	19
Translatio .....	42
Vera Verto .....	17

Vipera Evanesca .....	42
-----------------------	----

## D10

Aresto Moementum .....	35
Conjonctivitis .....	29
Feudeymon .....	37
Incarcerem .....	38
Invisus .....	30
Levicorpus .....	14
Oubliettes .....	19
Peirtotum Locomotor .....	39
Petrificus Totalus .....	9
Sacramentum Sactus .....	41
Sectumsempra .....	14
Silencio .....	41
Stupefix .....	26
Vulnera Sanentur .....	34
Waddiwasi .....	42

# SORTILÈGES PAR NIVEAUX

## Basique

Alohomora .....	15
Brachialigo.....	22
Calvorio.....	8
Cistem Aperio .....	23
Colloshoo.....	8
Defodio .....	23
Dentesaugmento .....	5
Ergo .....	5
Failamalle .....	6
Fenestra .....	35
Folloreille.....	6
Furonculus .....	9
Hominum revelio .....	25
Impervius .....	6
Limacius Eructo .....	6
Locomotor Mortis .....	9
Locomotor Wibbly .....	9
Lumos .....	11
Mucus ad Nauseam .....	11

Repleo .....	7
Revigor .....	34
Semptemtrio .....	7

## BUSE

Accio .....	21
Amplificatum.....	18
Anapnéo .....	21
Aparecium .....	22
Avis .....	22
Cave Inimicum.....	22
Collaporta .....	16
Confundo.....	23
Diffindo.....	16
Duro .....	23
Enervatum .....	33
Expellarmus .....	18
Expulso .....	24
Exumaï.....	24
Finite .....	19

Flambios .....	24
Glutinum Perennis .....	24
Impedimenta .....	25
Incendio .....	17
Locomotor.....	25
Nox .....	12
Oubliettes.....	19
Periculum .....	12
Petrificus Totalus .....	9
Recurvite.....	25
Reducto .....	19
Reparo.....	17
Rictusempra .....	10
Riddikulus.....	26
Sonorus .....	26
Sourdinam .....	26
Stupefix .....	26
Tarentallegra.....	20
Tergeo .....	27
Têtenbulle .....	27

Vera Verto.....	17
Wingardium Leviosa .....	15

### ASPIC

Aguamenti .....	28
Alarte Ascendare .....	29
Bombarda .....	29
Conjonctivitis .....	29
Deprimo .....	29
Episkey .....	34
Evanesco .....	30
Everte Statim.....	30
Ferula .....	34
Gaudium .....	30
Glisseo .....	28
Invisus .....	30
Lacarnum Inflamarae .....	31
Obicio .....	31
Oppugno .....	31
Orchideus .....	31
Prior Incantatum.....	32
Specialis Revelio .....	32

### Avancé

Aresto Moementum.....	35
Ascendio .....	36
Asurdiato .....	13
Bloclang.....	14
Brackium Emendo .....	33
Expecto Patronum .....	36
Feudeymon .....	37
Fidelitas.....	36
Forma Similis .....	37
Gemino .....	37
Harmonia Necere Passus .....	38
Homomorphus.....	38
Incarcerem.....	38
Lashlabask .....	38
Legilimens .....	39
Levicorpus.....	14
Liberacorpus.....	13
Meteoribilus Recanto.....	39
Mobiliarbus .....	39
Peirtotum Iocomotor.....	39
Portus .....	40

Protego .....	40
Repello Moldum .....	40
Sacramentum Sactus .....	41
Sectumsempra .....	14
Serpensortia .....	41
Silencio.....	41
Terminus Aetas .....	41
Translatio.....	42
Vipera Evanesca.....	42
Vulnera Sanentur.....	34
Waddiwasi .....	42

# SORTILÈGES PAR MOTS CLÉS

## Âge

Terminus Aetas ..... 41

## Air

Anapnéo ..... 21

Bombarda ..... 29

Fenestra ..... 35

Locomotor ..... 25

Meteoribilus Recanto ..... 39

Têtenbulle ..... 27

## Alerte

Cave Inimicum ..... 22

Periculum ..... 12

## Altération

Amplificatum ..... 18

Brackium Emendo ..... 33

Defodio ..... 23

Duro ..... 23

Gemino ..... 37

Glisseo ..... 28

Glutinum Perennis ..... 24

Impervius ..... 6

Meteoribilus Recanto ..... 39

Reducto ..... 19

Reparo ..... 17

Sonorus ..... 26

Sourdinam ..... 26

Translatio ..... 42

## Animal

Avis ..... 22

Exumaï ..... 24

Vera Verto ..... 17

Vipera Evanesca ..... 42

## Charme

Confundo ..... 23

Gaudium ..... 30

Legilimens ..... 39

Oubliettes ..... 19

Tarentallegra ..... 20

## Danse

Tarentallegra ..... 20

## Défensif

Aguamenti ..... 28

Enervatum ..... 33

Expecto Patronum ..... 36

Incendio ..... 17

Protego ..... 40

Repello Moldum ..... 40

Riddikulus ..... 26

## Dissipation

Finite ..... 19

Lashlabask ..... 38

Vipera Evanesca ..... 42

## **Distraction**

Oppugno .....31

## **Divination**

Hominum revelio ..... 25

Prior Incantatum..... 32

Specialis Revelio ..... 32

## **Douleur**

Conjonctivitis ..... 29

## **Duel**

Alarte Ascendare ..... 29

Everte Statim..... 30

Expecto Patronum ..... 36

Expellarmus ..... 18

Incarcerem ..... 38

Protego .....40

Stupefix..... 26

## **Eau**

Aguamenti .....28

Impervius ..... 6

Meteoribilus Recanto.....39

Repleo ..... 7

Têtenbulle .....27

## **Écriture**

Flambios .....24

## **Élégance**

Tergeo .....27

## **Enchantement**

Portus .....40

## **Entrave**

Brachialigo.....22

Colloshoo ..... 8

Impedimenta.....25

Incarcerem.....38

Lashlabask .....38

Levicorpus ..... 14

Liberacorpus ..... 13

Locomotor Mortis ..... 9

Petrificus Totalus ..... 9

## **Esprit**

Asurdiato ..... 13

Confundo .....23

Fidelitas .....36

Gaudium..... 30

Legilimens.....39

Oubliettes.....19

Sacramentum Sactus ..... 41

## **Explosion**

Bombarda .....29

Fenestra.....36

Periculum .....12

## **Feu**

Bombarda .....29

Conjonctivitis.....29

Feudeymon.....37



Flambios.....	24
Incendio .....	17
Lacarnum Inflamarae .....	31
Lumos .....	11
Periculum .....	12

### **Force**

Deprimo .....	29
Diffindo .....	16
Everte Statim.....	30
Expellarmus .....	18
Fenestra .....	35
Waddiwasi .....	42

### **Illusion**

Aparecium .....	22
Asurdiato.....	13
Avis .....	22
Confundo .....	23
Flambios.....	24
Invisus .....	30

### **Insecte**

Limacius Eructo .....	6
-----------------------	---

### **Invisibilité**

Aparecium .....	22
Hominum revelio.....	25
Invisus .....	30

### **Joie**

Gaudium.....	30
Rictusempra .....	10
Riddikulus.....	26

### **Jour**

Lumos .....	11
-------------	----

### **Lévitacion**

Accio .....	21
Alarte Ascendar .....	29
Ascendio .....	36
Erigo.....	5
Everte Statim.....	30

Expellarmus.....	18
Expulso.....	24
Failamalle.....	6
Levicorpus.....	14
Liberacorporis.....	13
Locomotor .....	25
Mobiliarbus .....	39
Waddiwasi .....	42
Wingardium Leviosa.....	15

### **Lumière**

Lumos .....	11
-------------	----

### **Magie**

Specialis Revelio .....	32
-------------------------	----

### **Magie noire**

Feudeymon.....	37
Sectumsempra .....	14

### **Maladie**

Furonculus .....	9
Mucus ad Nauseam .....	11

## Manipulation

Alohomora .....	15
Cistem Aperio .....	23
Collaporta .....	16
Deprimo .....	29
Diffindo .....	16
Glutinum Perennis.....	24

## Mécanique

Alohomora .....	15
Cistem Aperio .....	23
Collaporta .....	16
Reparo .....	17

## Mémoire

Legilimens .....	39
Oubliettes .....	19

## Métamorphose

Amplificatum .....	18
Calvorio .....	8
Dentesaugmento .....	5

Folloreille .....	6
Forma Similis .....	37
Furonculus .....	9
Homomorphus.....	38
Reducto .....	19
Translatio.....	42
Vera Verto .....	17

## Mort

Sectumsempra .....	14
--------------------	----

## Mouvement

Failamalle .....	6
Locomotor.....	25

## Nature

Mobiliarbus .....	39
Orchideus .....	31

## Nuit

Nox.....	12
----------	----

## Objet

Gemino.....	37
Glutinum Perennis .....	24

## Offensif

Aguamenti.....	28
Alarte Ascendare .....	29
Brachialigo .....	22
Colloshoo .....	8
Confundo .....	23
Conjonctivitis.....	29
Everte Statim .....	30
Expellarmus.....	18
Feudeymon.....	37
Impedimenta .....	25
Incarcerem .....	38
Incendio .....	17
Levicorpus.....	14
Locomotor Mortis .....	9
Locomotor Wibbly.....	9
Oppugno.....	31
Peirtotum Iocomotor .....	39

Petrificus Totalus .....	9
Sectumsempra .....	14
Silencio .....	41
Stupefix .....	26
Tarentallegra .....	20
Waddiwasi .....	42

### **Oiseau**

Avis .....	22
Oppugno .....	31

### **Paralysie**

Bloclang .....	14
Brachialigo .....	22
Colloshoo .....	8
Impedimenta .....	25
Incarcerem .....	38
Locomotor Mortis .....	9
Locomotor Wibbly .....	9
Petrificus Totalus .....	9
Stupefix .....	26

### **Peur**

Riddikulus .....	26
------------------	----

### **Propreté**

Recurvite .....	25
Tergeo .....	27

### **Protection**

Cave Inimicum .....	22
Duro .....	23
Exumaï .....	24
Protego .....	40
Repello Moldum .....	40
Terminus Aetas .....	41

### **Réparation**

Brackium Emendo .....	33
Duro .....	23
Reparo .....	17

### **Réveil**

Revigor .....	34
---------------	----

### **Révélation**

Prior Incantatum .....	32
------------------------	----

### **Sang**

Sectumsempra .....	14
--------------------	----

### **Savoir**

Fidelitas .....	36
-----------------	----

### **Secret**

Fidelitas .....	36
-----------------	----

### **Sens**

Asurdiato .....	13
Cave Inimicum .....	22
Conjonctivitis .....	29
Hominum revelio .....	25
Semptemtrio .....	7

### **Serment**

Fidelitas .....	36
Sacramentum Sactus .....	41

### **Serpent**

Serpensortia ..... 41

### **Serrure**

Cistem Aperio ..... 23

### **Silence**

Silencio ..... 41

### **Soins**

Anapnéo ..... 21

Brackium Emendo ..... 33

Enervatum ..... 33

Episkey ..... 34

Ferula ..... 34

Homomorphus ..... 38

Revigor..... 34

Vulnera Sanentur ..... 34

### **Temps**

Aresto Moementum ..... 35

### **Ténèbres**

Nox..... 12

### **Terre**

Colloshoo ..... 8

Defodio ..... 23

Duro ..... 23

Peirtotum Iocomotor..... 39

### **Tour**

Calvorio ..... 8

Dentesaugmento ..... 5

Folloreille ..... 6

Furonculus ..... 9

Limacius Eructo ..... 6

Mucus ad Nauseam ..... 11

Orchideus ..... 31

Rictusempra ..... 10

Tergeo ..... 27

### **Transplanage**

Evanesco..... 30

Harmonia Necere Passus ..... 38

Obicio..... 31

Portus ..... 40

Serpensortia ..... 41

### **Végétaux**

Mobilierbus ..... 39

Orchideus..... 31

### **Vie**

Feudeymon..... 37

Peirtotum Iocomotor ..... 39

### **Voix**

Bloclang ..... 14

Fidelitas ..... 36

Sonorus ..... 26

Sourdinam ..... 26

### **Vol**

Ascendio ..... 36

## **Voyage**

Failamalle .....	6
Harmonia Necere Passus.....	38
Locomotor .....	25
Periculum .....	12
Portus .....	40
Repleo .....	7
Semptemtrio .....	7